



Suomen Melonta- ja Soutuliitto

KOSKICROSSIN SÄÄNNÖT 2023

Suomen Melonta ja Soutuliitto ry.

Pujottelu- ja Koskicrossijaosto

Hyväksytty 22.2.2023 / KTV

Sisällysluettelo

Sisällysluettelo	2
JOHDANTO.....	3
1. YLEISTÄ	3
1.1. Yleiset Kilpailusäännöt.....	3
2. KALUSTO	4
2.1. Alus	4
2.2. Kypärä.....	4
2.3. Kelluntaliivi	4
2.4. Mela.....	4
2.5. Varustekontrolli	4
3. KILPAILUSARJAT	5
3.1. Kilpailusarjat	5
4. TOIMITSIJAT.....	5
4.1. Kilpailun toimitsijat.....	5
4.2. Toimitsijoiden tehtävät	6
5. KILPAILUPAIKKA JA RADAN SUUNNITTELUVAATIMUKSET	6
5.1. Kilpailupaikka.....	6
5.2. Suoritus aika	6
5.3. Aikalasku.....	6
5.4. Rata.....	6
6. KILPAILUN KULKU	7
6.1. Joukkueenjohtajien kokous	7
6.2. Aikalasku.....	7
6.3. Erävaihe	7
6.4. Kilpailijoiden lähtöpaikka.....	7
6.5. Erävaiheen lähtö.....	8
6.6. Portin suorittaminen	8
6.7. Maaliin tulo.....	8
6.8. Protestit	9
7. TURVALLISUUSSÄÄNNÖT.....	9
7.1. Kontaktin ottaminen.....	9
8. RANGAISTUKSET	9
8.1. Virheet	9
9. LOPPUTULOSTEN MÄÄRÄYTYMINEN	10

9.1.	Aikalaskun tulosten määräytyminen	10
9.2.	Pudonneiden sijoitukset	10
9.3.	Kilpailun keskeytyminen	10
10.	LIITTEET	11

JOHDANTO

Tämän dokumentin pohjana on toiminut Kansainvälisen kanoottiliiton (ICF) kirjoittama ja vuoden 2022 kongressissa (*XXXIX ICF ORDINARY CONGRESS*, Pattaya) hyväksytty ”Kayak Cross” -lajin säännöstö. Kansallisiin sääntöihin on kuitenkin tehty useita poikkeuksia verrattuna ICF:n kansainvälisiin sääntöihin. Nämä erot ovat peräisin suomalaisen infrastruktuurin sekä lajikulttuurin erityispiirteistä. Käytännössä tämä säännöstö antaa kilpailun järjestäjälle enemmän vapauksia sekä kosken, kilparadan että kilpailu kulun suhteen.

Koskicrossissa tavoitteena on järjestää osanottajat paremmuusjärjestykseen koskimelontataidon mukaan. Tämä järjestely tapahtuu melontanopeuteen perustuvan pudotuskilpailun avulla, jossa neljä kilpailijaa meloo saman aikaisesti kosken merkityn radan lävitse ja kaksi nopeinta jatkavat seuraavalle kierrokselle. Lajin henkeen kuuluu kontakti kanssakilpailijoiden kanssa hyvän urheiluhengen mukaisesti.

1. YLEISTÄ

1.1. Yleiset Kilpailusäännöt

- 1.1.1. Koskicrossissa noudatetaan Suomen Melonta- ja Soutuliiton (SMSL) yleisiä kilpailusääntöjä.

2. KALUSTO

2.1. Alus

- 2.1.1. Koskicrossissa aluksena käytetään K1-typistä kajakkia.
- 2.1.2. Alusten tulee olla valmistettu muovista joko rotaatiomuovaus-, lämpömuovaus- tai puhallusmuovaustekniikalla. Lisäksi kajakkien tulee olla ostettavissa vapailta markkinoilta.
- 2.1.3. Sallittu aluksen maksimipituus on 2,75 m.
- 2.1.4. Sallittu aluksen minimipaino on 18 kg. Tämä voidaan saavuttaa alukseen sisäpuolelle kiinnitettyjen lisäpainojen avulla.
- 2.1.5. Aluksessa ei saa olla vaarallisia tai teräviä reunoja.
- 2.1.6. Aluksen ulkopuolelle ei saa tehdä muutoksia.

2.2. Kypärä

- 2.2.1. Kypärän on oltava EN 1385 -standardin mukainen ja tarkoitettu koskimelontaan.

2.3. Kelluntaliivi

- 2.3.1. Kelluntaliivi on vaate tai laite, joka peittää käyttäjän ylävartalon liivin tavoin ja joka oikein puettuna ja vedessä käytettynä antaa käyttäjälleen tietyn määrän nostetta.
- 2.3.2. Kelluntaliivin on täytettävä ISO 12402-5 (Level 50) -standardi tai mikä tahansa kansallinen standardi, joka täyttää samat vaatimukset.
- 2.3.3. Kelluntaliivissä on oltava olkahihnat molemmilla puolilla kestämään nostokuormia pelastustoiminnan aikana.
- 2.3.4. Kaikki kelluva materiaali on sijoitettava liivissä vyötärön yläpuolelle.
- 2.3.5. Kilpailussa kelluntaliivin noste voidaan testata käyttämällä 6,12 kg:n kalibroitua teräspainoa.
- 2.3.6. Kelluntaliivin valmistajan merkinnät ja tunnukset on oltava ISO-standardin mukaiset.

2.4. Mela

- 2.4.1. Melan lavassa ei saa olla teräviä reunoja. Mahdollisten terävien reunojen tulee olla peitettyinä (esim. suojuksella, teipillä tai silikonilla).

2.5. Varustekontrolli

- 2.5.1.1. Kilpailun tuomaristo voi tarkastaa kilpailijan varusteet ennen kilpailua sekä kilpailun aikana.
- 2.5.1.2. Mikäli varusteet eivät täytä vaatimuksia, eikä kilpailija korjaa varusteitaan sääntöjen edellyttämällä tavalla, kilpailija poistetaan kilpailusta.

3. KILPAILUSARJAT

3.1. Kilpailusarjat

3.1.1. Koskicrossissa kilpaillaan seuraavissa yleisissä sarjoissa: MX1 miesten koskicross ja WX1 naisten koskicross.

3.1.2. Yleisten sarjojen lisäksi koskicrossissa voidaan kilpailla seuraavissa ikäluokkasarjoissa:

- Pojat 14 vuotta (MX14) ja tytöt 14 vuotta (WX14)
- Pojat 18 vuotta (MX18) ja tytöt 18 vuotta (WX18)

Näihin ikäluokkasarjoihin voi osallistua kilpailija, joka täyttää samana vuonna enintään sarjan osoittaman iän.

- Miehet 45 vuotta (MX45) ja naiset 45 vuotta (WX45)
- Miehet 60 vuotta (MX60) ja naiset 60 vuotta (WX60)

Näihin ikäluokkasarjoihin voi osallistua kilpailija, joka täyttää samana vuonna vähintään sarjan osoittaman iän.

3.1.3. Sarjassa tulee olla vähintään kolme (3) osanottajaa erävaiheen järjestämiseksi.

3.1.3.1. Mikäli kilpailijoita on tätä vähemmän, kilpailijat yhdistetään joko yleiseen sarjaan tai lähimpään ikäsarjaan ja lopputulokset määritellään kilpailijoiden sijoitusten perusteella.

3.1.3.2. Päätöksen sarjojen yhdistämisistä tekee päätuomari.

4. TOIMITSIJAT

4.1. Kilpailun toimitsijat

4.1.1. Kilpailua johtavat seuraavat kilpailun järjestäjän nimeämät toimitsijat

- Päätuomari
- Porttituomarit
- Ratamestari
- Lähtötuomari
- Maalituomari

4.1.1.1. Kilpailun järjestäjä voi yhdistellä toimitsijoiden rooleja.

4.2. Toimitsijoiden tehtävät

- 4.2.1. Päätuomari vastaa sääntöjen noudattamisesta, sopivan eräjärjestelmän valinnasta (liite), protestien käsittelystä sekä rangaistuksista.
- 4.2.2. Lähtö- ja maalituomarit vastaavat ajanotosta aikalaskussa.
 - 4.2.2.1. Lähtötuomari vastaa lähtökäskyn antamisesta sekä mahdollisen varaslähdön havaitsemisesta.
 - 4.2.2.2. Maalituomari määrittelee, missä järjestyksessä kilpailijat ylittivät maalilinjan.
- 4.2.3. Porttituomarit valvovat porttien sääntöjenmukaista suorittamista

5. KILPAILUPAIKKA JA RADAN SUUNNITTELUVAATIMUKSET

5.1. Kilpailupaikka

- 5.1.1. Kilpailupaikkana toimii koski tai virtapaikka, jonne rakennetaan rata. Radassa on lähtö, suoritettavat myötä- ja vastaportit sekä maali. Rata lasketaan kosken virtaussuunnan mukaisesti.

5.2. Suoritus aika

- 5.2.1. Radan tyyppillisen suoritusajan tulee olla n. 30–60 sekuntia.

5.3. Aikalasku

- 5.3.1. Aikalaskuradalla tulee olla kierrättäviä portteja tai poijuja. Aikalaskurata ilmoitetaan joukkueenjohtajien kokouksessa. Rata voi poiketa kisan erävaiheen radasta.

5.4. Rata

- 5.4.1. Radalla voi olla yhdestä (1) kuuteen (6) myötävirtaporttia ja yhdestä (1) neljään (4) vastavirtaporttia. Vastavirtaportit voivat olla myös pareittain, jolloin kilpailija voi suorittaaako joko oikean tai vasemman vastavirtaportin.
- 5.4.2. Portit koostuvat yhdestä (1) tai kahdesta (2) riippuvasta salosta tai pohjaan kiinnitetyistä kelluvista poijuista. Myötävirtaporttien väri on vihreä ja vastavirtaporttien väri on punainen.
- 5.4.3. Portit tai poijut on numeroitava.
- 5.4.4. Radalla voi olla merkitty kajakkipyörähdysalue tai kajakkipyörähdyseste (joka pakottaa kilpailijan suorittamaan kajakkipyörähdyksen).
- 5.4.5. Mahdollisuuksien mukaan tulee olla sopiva lähtötaso, joka mahdollistaa pudotuksen pääuomaan aikalaskun tai erävaiheen aloituksessa. Lähtö voi tapahtua myös sopivasta hitaasti virtaavasta paikasta, kuten akanvirrasta.
- 5.4.6. Päätuomari ja ratamestari hyväksyvät radan ilman näytöslaskua huomioiden radan suunnittelussa kilpailijoiden turvallisuuden.

6. KILPAILUN KULKU

6.1. Joukkueenjohtajien kokous

- 6.1.1. Ennen kilpailun alkua päätuomari järjestää joukkueenjohtajien kokouksen. Tähän jokainen SMSL:n jäsenseura voi osallistua oman edustajan (joukkueen johtajan) johdolla.
- 6.1.2. Joukkueenjohtajien kokouksessa päätuomari käy läpi kilpailuradan, eräjärjestelmän sekä muut kilpailun kulkuun tai järjestelyihin liittyvät yksityiskohdat. Kokouksessa voidaan tehdä muutoksia edellä mainittuihin kohtiin.

6.2. Aikalasku

- 6.2.1. Aikalaskussa kilpailijat melovat ratamestarin määrittelemän radan yksin.
 - 6.2.1.1. Aikalaskun rata voi poiketa erävaiheen radasta.
- 6.2.2. Aikalasku järjestetään kilpailijoiden järjestämiseksi nopeuden perusteella.
 - 6.2.2.1. Aikalaskun perustella kilpailijat jatkavat erävaiheeseen liitteen mukaisesta.
 - 6.2.2.2. Kilpailun toimitsijat voivat määritellä erävaiheeseen jatkavien määrän.

6.3. Erävaihe

- 6.3.1. Aikalaskutulosten perusteella jaetaan erävaiheen kilpailunumerot.
- 6.3.2. Erävaihe sisältää karsintaerät, neljännesfinaalit, semifinaalit sekä finaalin.
- 6.3.3. Jokaisesta erävaiheesta 1. ja 2. sijoittuneet kilpailijat etenevät seuraavaan vaiheeseen liitteen mukaisesti.
- 6.3.4. Kilpailun järjestäjän voi tehdä jatkoerät karsiutuneille (3. ja 4. sijoittuneille) kilpailijoille liitteen mukaisesti (liitteessä vihreä väri indikoi karsiutuneiden jatkoeria). Tämä voidaan jättää väliin kilpailun nopeuttamiseksi.

6.4. Kilpailijoiden lähtöpaikka

- 6.4.1. Ensimmäisessä erävaiheessa aikalaskun tulos määrää kilpailijan lähtöpaikan. Nopeimman aikalaskun tuloksen saanut kilpailija voi valita ensiksi lähtöpaikkansa, jota seuraa toiseksi nopein jne.
 - 6.4.1.1. Semifinaalierissä, karsinnasta tulevat kilpailijat valitsevat lähtöpaikkansa viimeisenä
- 6.4.2. Myöhemmissä vaiheissa (toinen karsinta, neljännesfinaali, semifinaali ja finaali) edellisessä erässä ensimmäiseksi sijoittuneet kilpailijat saavat valita ensiksi lähtöpaikkansa, aikalaskussa nopeampi ensin. Toiseksi sijoittuneet kilpailijat valitsevat jäljelle jääneet lähtöpaikat, aikalaskussa nopeampi ensin.

6.5. Erävaiheen lähtö

6.5.1. Kilpailun erävaiheessa olevat neljä (4) alusta lähtevät samanaikaisesti.

6.5.1.1. Jos lähtö on lähtöalustalta, kilpailija voi aloittaa käsi rampilla ja toinen käsi pystysuorassa olevalla melalla. Melaa voi tällöin käyttää lähtötyöntöön.

6.5.1.2. Jos lähtötasoa ei käytetä, aloitus voi olla sopivasta akanvirrasta. Tällöin tulee kuitenkin varmistaa, että aloitus on mahdollisimman oikeudenmukainen kaikille kilpailun osallistujille.

6.5.2. Lähetyskomento on: "READY - GO".

6.5.2.1. Komennon "READY" ja lähtösignaalin "GO" välissä kilpailijoiden on pysyttävä paikallaan.

6.5.2.2. Käytettäessä automaattista lähetysjärjestelmää, lähtökomento voi vaihdella ja se määritetään joukkueen johtajien kokouksessa.

6.5.2.3. Jos kilpailija lähtee ennen lähtömerkkiä, hänet hylätään. Tuloksissa näkyy tällöin "FLT".

6.6. Portin suorittaminen

6.6.1. Porttilinja on linja portin tai poijun sisäpuolen ja rannan (lähimpään kohtaan rannassa) välinen suora linja.

6.6.2. Portti on oikein suoritettu seuraavien ehtojen täytyttyä:

6.6.2.1. Kilpailijan koko pää ja molemmat hartiat ylittävät porttilinjan oikeaan suuntaan ratasuunnitelman mukaisesti.

6.6.2.2. Osa aluksesta ylittää porttilinjan samalla hetkellä, kun koko pää ylittää porttilinjan.

6.6.2.3. Kilpailija voi koskettaa portteja kaikilla kehonosilla tai varusteillaan.

6.6.2.4. Kilpailija ei saa tahallisesti siirtää portteja millään kehonosalla tai varusteilla epäurheilijamaisessa tarkoituksessa, joka johtaa jäljessä tulevan kilpakumppanin suorituksen vaikeuttamiseen.

6.6.3. Kajakkipyörähdys on oikein suoritettu seuraavien ehtojen täytyttyä:

6.6.3.1. Kajakkipyörähdysalueella aluksen tulee tehdä täydellinen 360 asteen pyörähdys.

6.6.3.2. Kajakkipyörähdysteellä aluksen tulee tehdä täydellinen 360 asteen pyörähdys ja pyörähdys tulee aloittaa ennen estettä.

6.7. Maaliin tulo

6.7.1. Aika-ajossa on mahdollista käyttää valokennoihin pohjautuvaa sähköistä ajanottoa.

6.7.2. Erävaiheessa maalilinjan ylitysjärjestys määritellään kilpailijoiden rintakehästä.

6.7.2.1. Maalilinjan ylitysjärjestyksen määrittelyssä maalituomari voi käyttää apunaan videokuvaa.

6.8. Protestit

6.8.1. Kilpailijan tai joukkueenjohtajan tekemä protesti on jätettävä päätuomarille välittömästi aikalaskun tai erän jälkeen.

6.8.2. Päätuomarin käsiteltyä protestin on päätös lopullinen, eikä siitä voi valittaa.

7. TURVALLISUUSSÄÄNNÖT

7.1. Kontaktin ottaminen

7.1.1. Kajakkien keskinäinen kosketus on sallittu.

7.1.2. Kilpailijat saavat kurkottaa toisen kilpailijan kajakin yli käsivarrellaan tai melalla koskettaen toisen kilpailijan kajakkia tai kehoa.

7.1.3. Kilpailijat eivät saa tahallaan kurkottaa yli ja/tai pidätellä toista kilpailijaa kädellään, käsivarrellaan tai melalla.

7.1.4. Vaarallinen kosketus toisen kilpailijan päähän tai vartaloon, joka voi aiheuttaa vamman ei ole sallittu.

8. RANGAISTUKSET

8.1. Virheet

8.1.1. Kilpailijat hylätään (tuloksissa: FLT) seuraavin perustein:

8.1.1.1. Varas- tai väärä lähtö

8.1.1.2. Väärin suoritettu portti, jota ei melota uudelleen

8.1.1.3. Portin melominen väärään suuntaan

8.1.1.4. Kajakkipyörähdystä ei suoriteta sille määrättyllä alueella.

8.1.1.5. Kajakkipyörähdystä ei aloiteta ennen pyörähdysettä.

8.1.1.6. Kilpailija ei suorita täyttä 360 asteen kajakkipyörähdystä sille määrättyllä alueella tai esteellä.

8.1.2. Kilpailija voidaan sijoittaa kilpailun viimeiseksi kohdassa 7 (Turvallisuussäännöt) esitettyjen turvallisuussääntöjen rikkomisesta. Tällöin tuloksiin tulee merkintä "RAL".

8.1.3. Kilpailijat saavat merkinnän DNF seuraavissa tilanteissa:

8.1.3.1. Kaatuminen ja uiminen

8.1.3.2. Maaliviivan ylittäminen ylösalaisin

8.1.4. Kilpailijaa saa merkinnän DNS jos ei saavu lähtöön (aika-ajo tai erävaihe) ajoissa.

9. LOPPUTULOSTEN MÄÄRÄYTYMINEN

9.1. Aikalaskun tulosten määräytyminen

- 9.1.1.1. Aikalaskun virheettömästi suorittaneet kilpailijat sijoittuvat hylättyjen kilpailijoiden (FLT) yläpuolelle.
- 9.1.1.2. Kilpailijat, jotka saavat DNF:n tai DNS:n aikalaskussa, sijoitetaan tulosten perään. Tuloksissa heidät listataan aakkosjärjestyksessä, ensin DNF:n ja sitten DNS:n saaneet.
- 9.1.1.3. Kun kaksi (2) tai useampi kilpailija on hylätty (FLT), heidät järjestetään virheettömän radan suorittamisen perusteella. Kilpailija, joka etenee pidemmälle radalla ennen virhettä, sijoittuu korkeammalle.

9.2. Pudonneiden sijoitukset

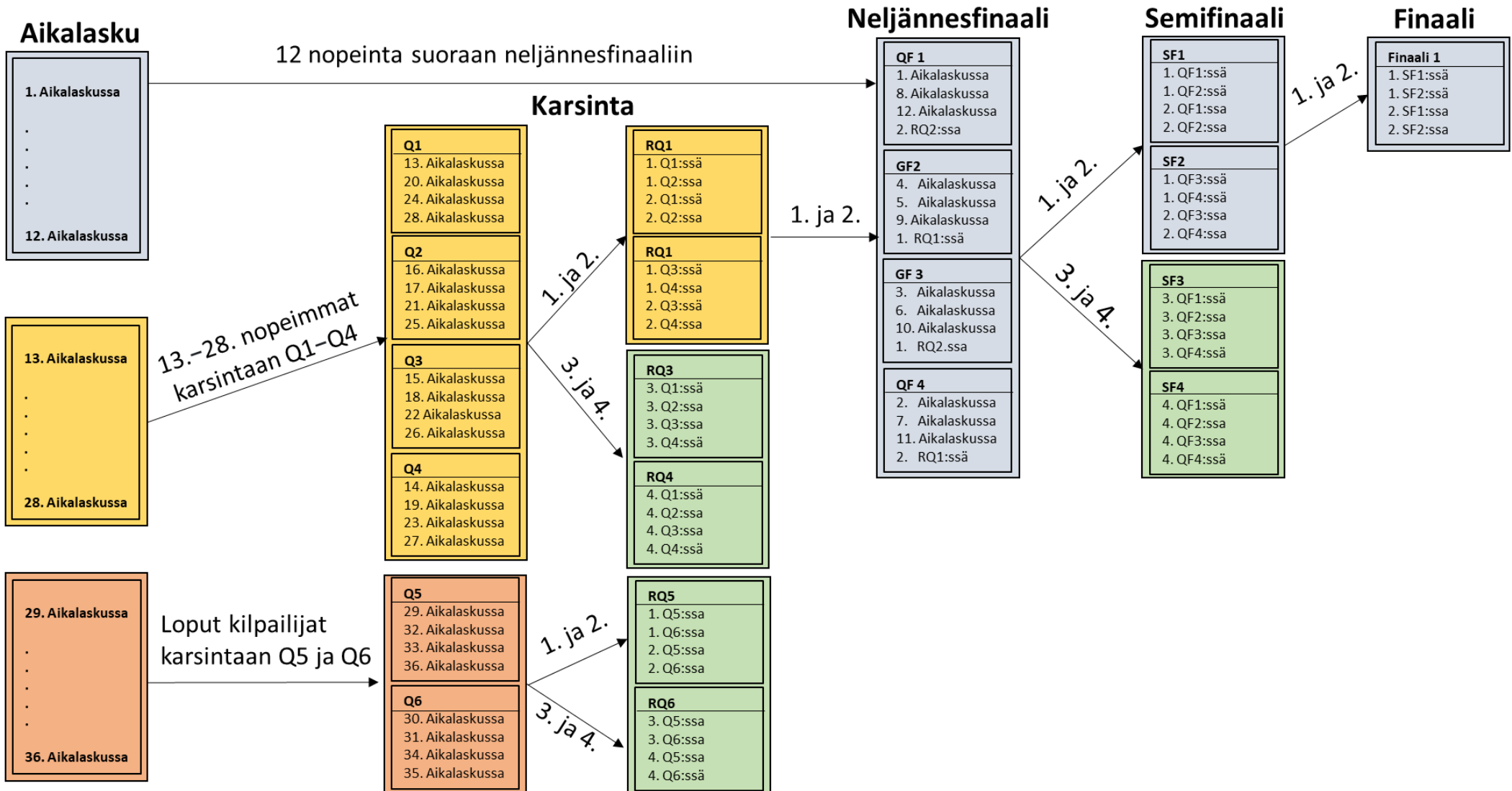
- 9.2.1. Kilpailijat, jotka on eliminoitu kisasta missä tahansa kilpailun vaiheessa saavat sijoituksensa aikalaskuaikojen vertailun perusteella samassa vaiheessa poistettuihin kilpailijoihin. Kaikki 3. sijalla olevat kilpailijat sijoittuvat kaikkien 4. sijalla olevien kilpailijoiden yläpuolelle.
- 9.2.2. Finaalierän kilpailijat sijoittuvat kilpailussa maaliintulojärjestyksen mukaan.
- 9.2.3. Kilpailijat, joiden suoritus on virheetön, sijoittuvat FLT, RAL, DNF tai DNS-merkinnän saaneiden kilpailijoiden edelle.
- 9.2.4. Kilpailijoiden saadessa erävaiheessa FLT-, RAL-, DNF- tai DNS-merkinnän, he sijoittuvat siinä erässä seuraavassa järjestyksessä: FLT, RAL, DNF ja DNS.
- 9.2.5. Siinä tapauksessa, että kahdella (2) tai useammalla kilpailijalla on FLT tai RAL virhe, heidät sijoitetaan paremmuusjärjestyksessä virheettömän suorituksen perusteella. Kilpailija, joka etenee pidemmälle radalla ennen rikettä, sijoitetaan korkeammalle.
- 9.2.6. Siinä tapauksessa, että kahdella (2) tai useammalla kilpailijalla on sama FLT- tai RAL-merkintä samalla portilla, he sijoittuvat maaliintulojärjestyksen perusteella. Jos sijoitus on edelleen tasan, aikalaskuaika määrää järjestyksen.

9.3. Kilpailun keskeytyminen

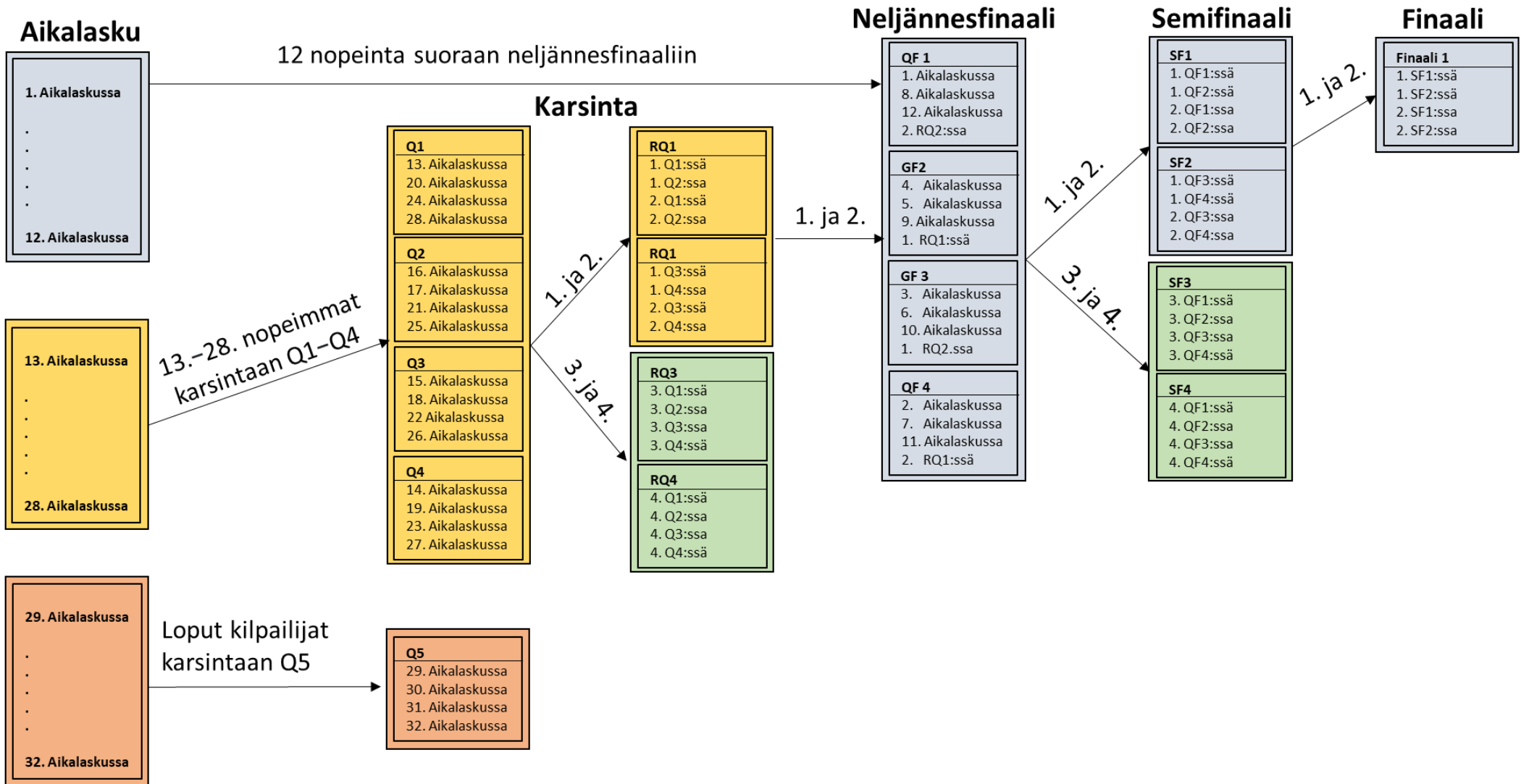
- 9.3.1. Jos kilpailua ei saada käytyä loppuun, voi päätuomari vahvistaa lopulliset tulokset perustuen viimeiseen suoritettuun kilpailuvaiheeseen (joko aikalaskut, karsinta tai välierät).
- 9.3.2. Ensimmäisenä luokitellaan edellisen vaiheen voittajat aikalaskuajan mukaan, sitten toiseksi tulleet jne.

10. LIITTEET

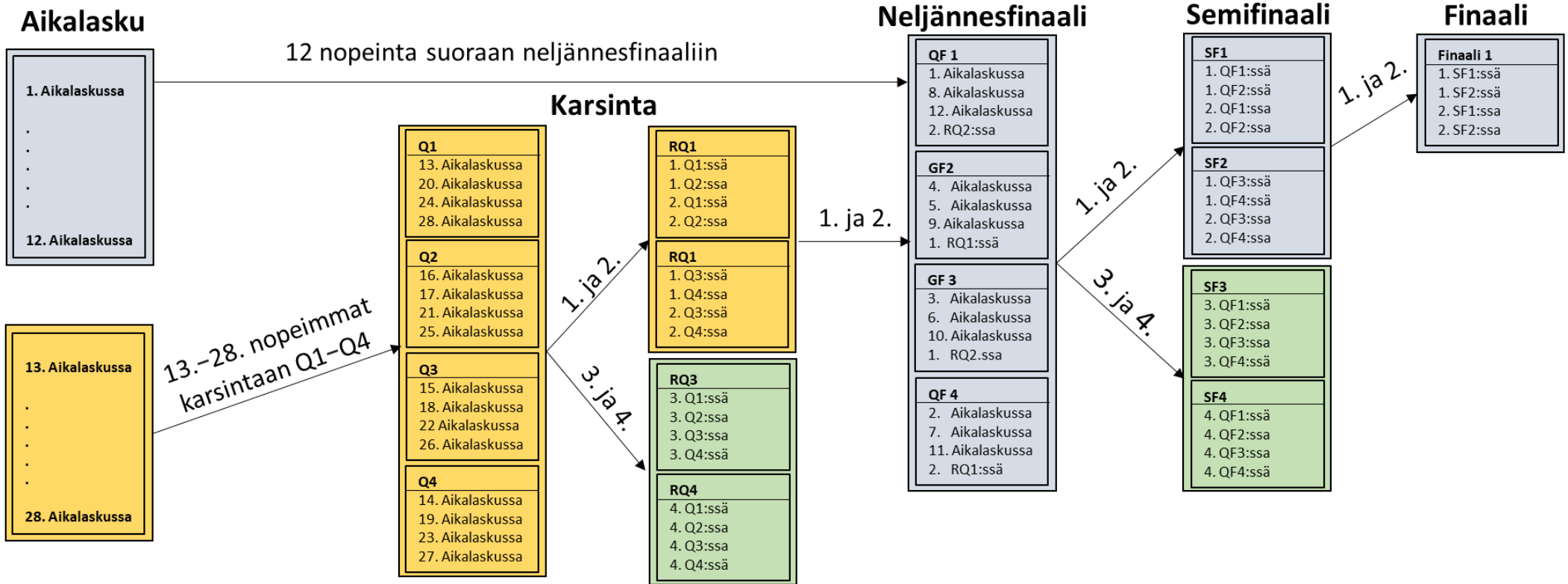
Aikalaskusta erävaiheeseen 35-36 kilpailijaa:



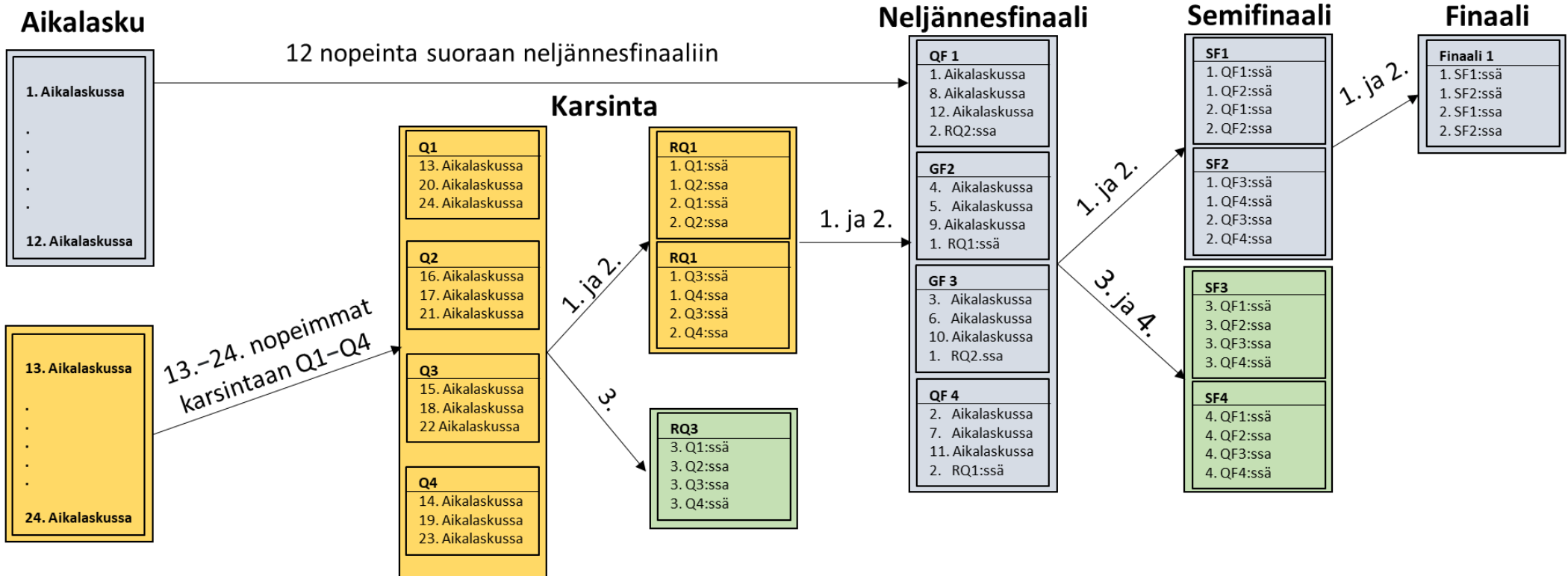
Aikalaskusta erävaiheeseen 31-32 kilpailijaa:



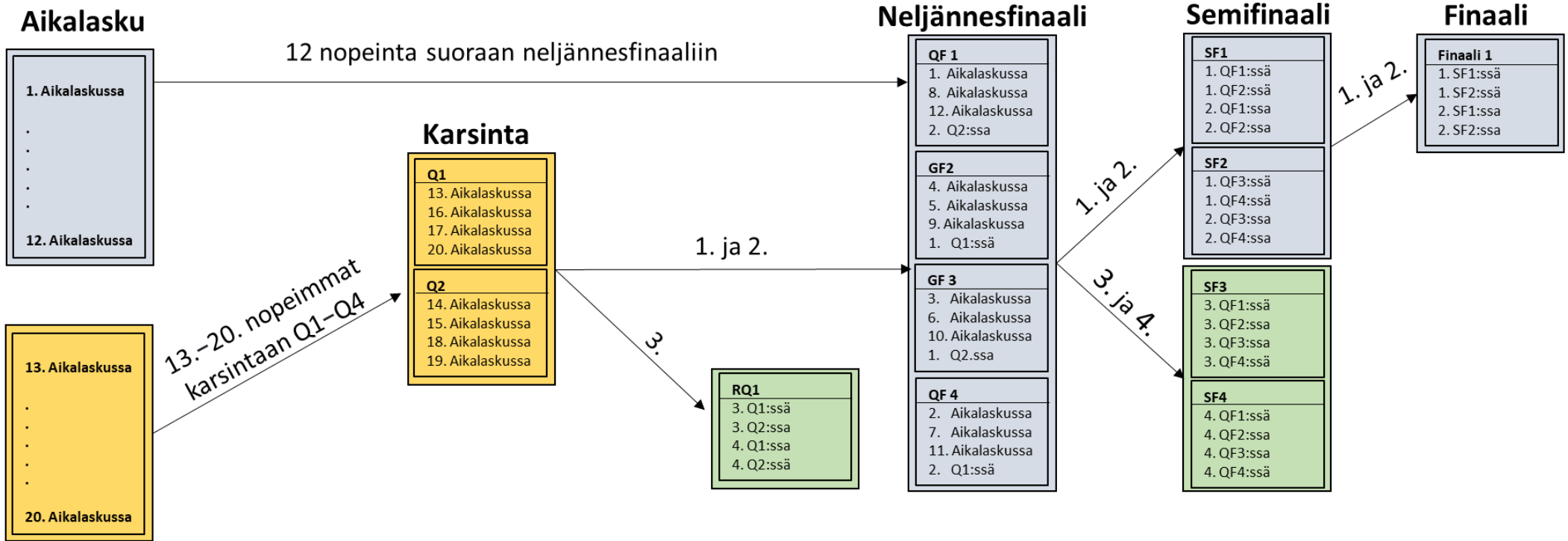
Aikalaskusta erävaiheeseen 28 kilpailijaa:



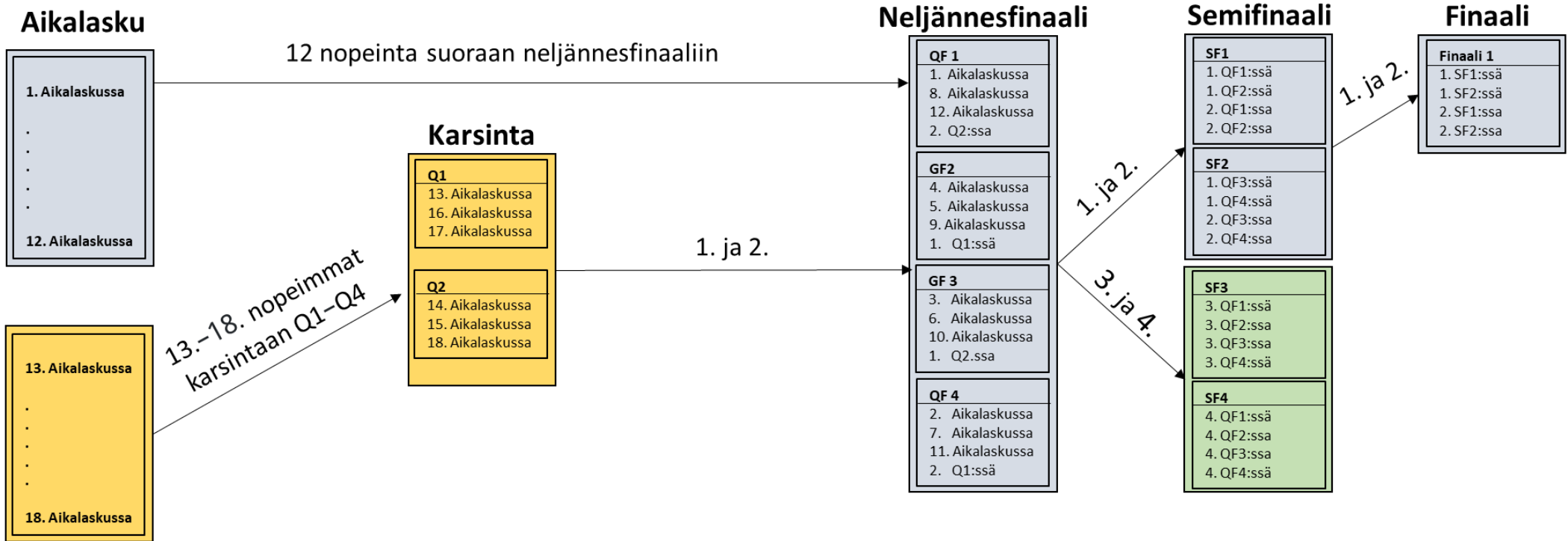
Aikalaskusta erävaiheeseen 24 kilpailijaa:



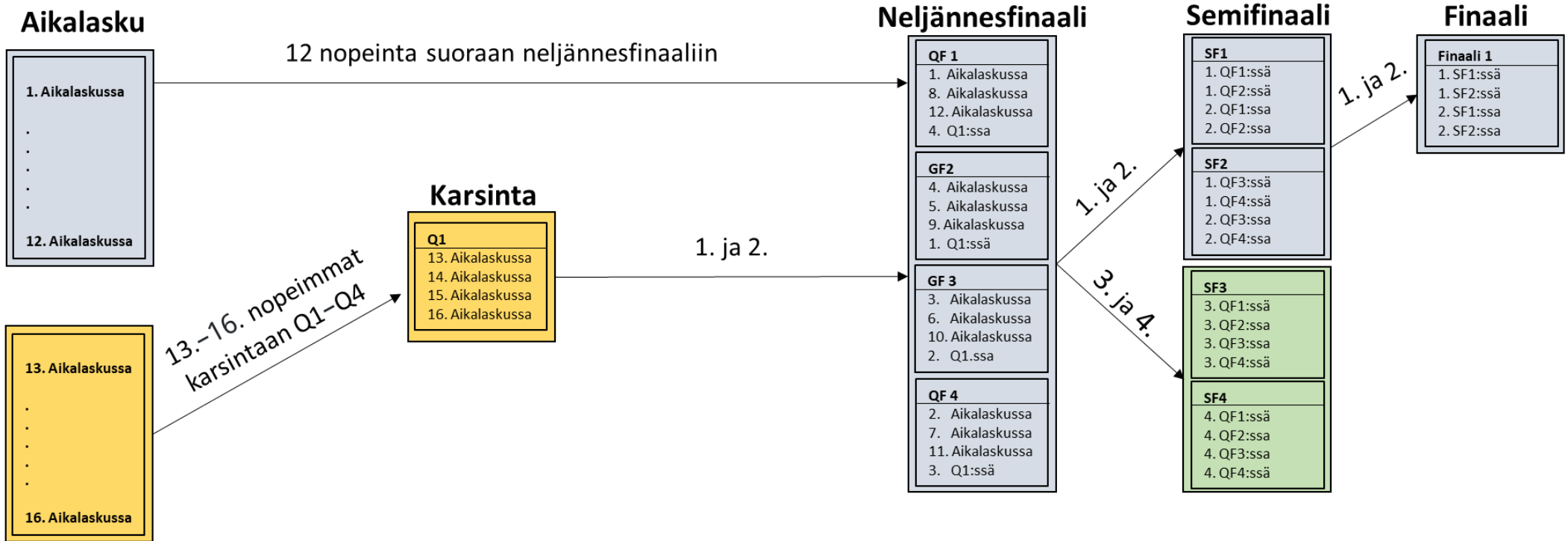
Aikalaskusta erävaiheeseen 20 kilpailijaa:



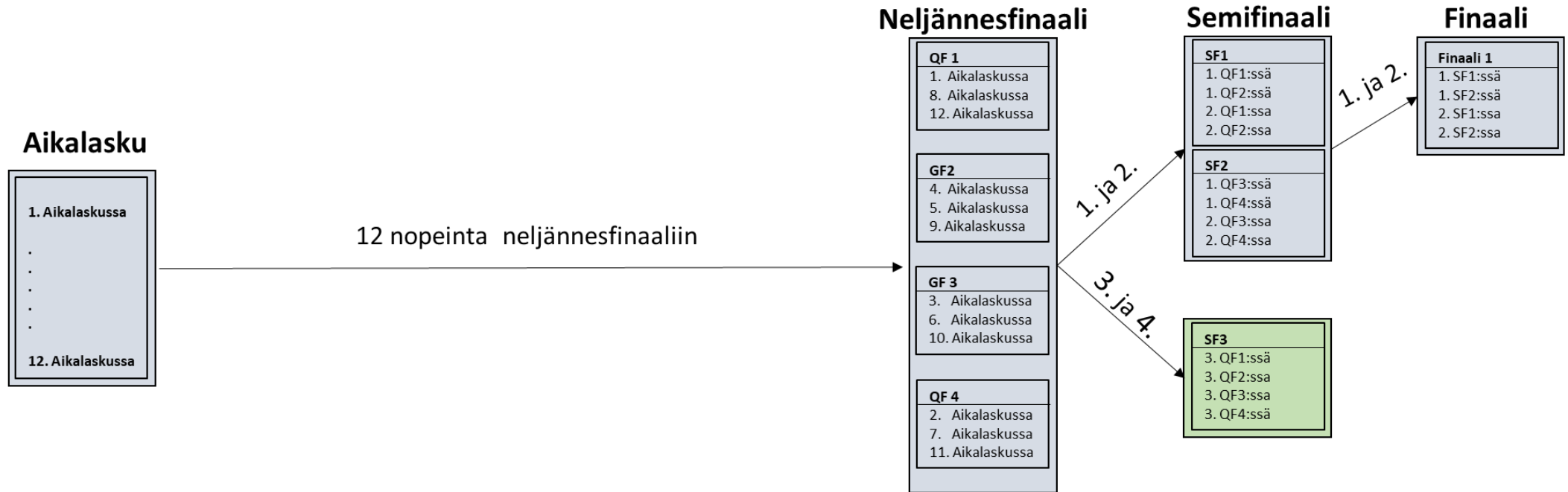
Aikalaskusta erävaiheeseen 18 kilpailijaa:



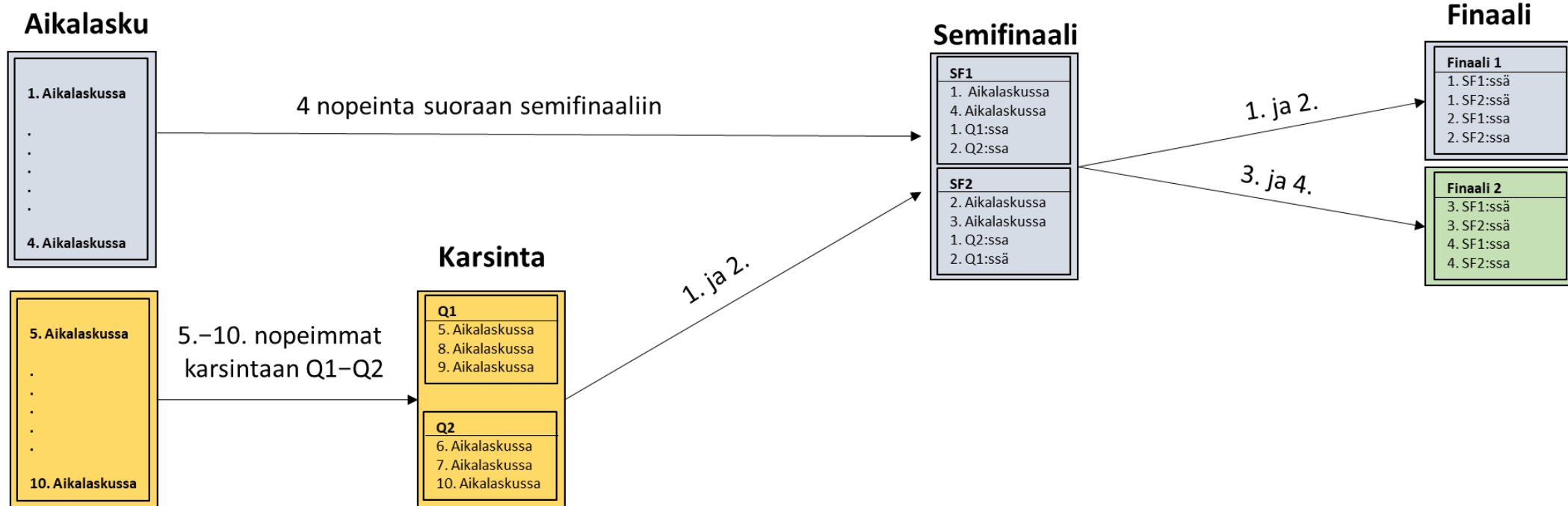
Aikalaskusta erävaiheeseen 16 kilpailijaa:



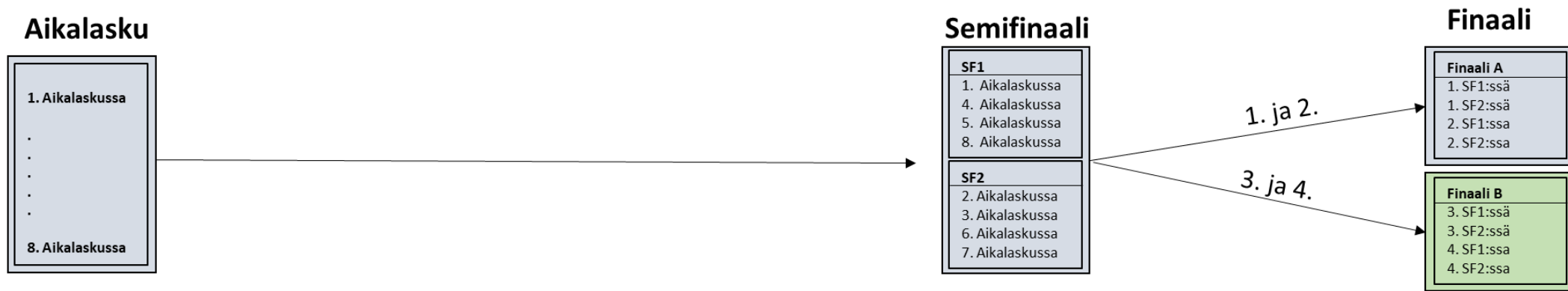
Aikalaskusta erävaiheeseen 12 kilpailijaa:



Aikalaskusta erävaiheeseen 10 kilpailijaa:



Aikalaskusta erävaiheeseen kahdeksan kilpailijaa:



Aikalaskusta erävaiheeseen kuusi kilpailijaa:



Aikalaskusta erävaiheeseen neljä kilpailijaa:



Aikalaskusta erävaiheeseen kolme kilpailijaa:

