



Suomen Melonta- ja Soutuliitto

KOSKIPUJOTTELUN SÄÄNNÖT 2026

Suomen Melonta- ja Soutuliitto ry.
Pujottelu- ja Koskicrossijaosto
Hyväksytty 23.04.2026 / KTV

Sisällysluettelo

Sisällysluettelo	1
Termiluettelo	2
1. YLEISET SÄÄNNÖT	3
1.1 Sääntöjen tarkoitus.....	3
1.2 Kilpailujen luonne	3
1.3 Osallistumisoikeus.....	3
1.4 Kilpailukategoriat	3
1.5 Koskipujottelun Suomen mestaruuskilpailut (SM-kilpailut)	4
1.6 Hallipujottelun SM-kilpailut	4
1.7 Muut säännöt	4
2. KILPAILURATA JA PORTIT	5
2.1 Radan pituus ja kesto	5
2.2 Lähtö ja maali	5
2.3 Portit.....	5
2.4 Kilparadat, joissa ei melota koskessa	5
3. SUORITUS JA SÄÄNNÖT	6
3.1 Kilpailusuorituksen aloittaminen	6
3.2 Porttien suorittaminen	6
3.3 Erytystilanne - nopeamman melojan väistäminen	6
3.4 Virhepisteet	6
3.5 Harjoittelu radalla	7
3.6 Joukkuekilpailun erityispiirteet	7
4. AJANOTTO JA TULOKSET	8
4.1 Ajanotto	8
4.2 Tuloslaskenta	8
4.3 Tasatilanteet.....	8
4.4 Karsintakierrokset ja finaali.....	8
5. TURVALLISUUS	9
5.1 Varusteet.....	9
5.2 Turvatoimet	9
6. KILPAILUN JÄRJESTÄMINEN	9
6.1 Kilpailun johtaja ja tuomarit.....	9
6.2 Protestit.....	9
7. KALUSTOA KOSKEVAT SÄÄNNÖT	10
7.1 Alukset - kajakit ja kanootit	10
7.1.1 Yleiset vaatimukset.....	10
7.1.2 K1, C1 sekä C2 alusten mitta- ja painovaatimukset	10
7.1.3 K1-harraste (Yksikkökajakki, harrastesarja).....	10
7.1.4 Tarkastus.....	10
7.2 Melat	11

7.2.1 Yleiset vaatimukset.....	11
7.2.2 Yksikkökajakki (K1 ja K1-harraste)	11
7.2.3 C1 ja C2 -luokat.....	11
7.3 Kelluttavuus.....	11
7.4 Varusteet ja lisävarusteet	11
7.4.1 Kelluntaliivit	11
7.4.2 Kypärät.....	11
7.4.3 Muut lisävarusteet	12
8. Cup-muotoiset kilpailusarjat.....	12
8.1 Osakilpailupisteet	12

Termiluettelo

Lyhenne	Termi suomeksi	Selitys
DNF	Ei maaliin (Did Not Finish)	Kilpailija ei saapunut maaliin asti. Ei sijoitusta.
DSQ	Hylkäys (Disqualified)	Kilpailija on hylätty sääntörikkomuksen vuoksi.
DQB	Diskaus (Disqualification for Bad conduct)	Vakava epäurheilijamainen käytös → kilpailusta poistaminen.
DNS	Ei startannut (Did Not Start)	Kilpailija ei aloittanut kilpailua.
DNQ	Ei kelpuutettu (Did Not Qualify)	Kilpailija ei selvinnyt jatkoon esim. karsintarajaa rikkovan virheen vuoksi.

1. YLEISET SÄÄNNÖT

Nämä säännöt on hyväksytty Suomen Melonta- ja Soutuliiton (SMSL) Kilpailu- ja tuomarivaliokunnan kokouksessa 23.4.2025 ja ovat voimassa toistaiseksi Suomessa melottavissa SMSL:n alaisissa koskipujottelukisoissa.

1.1 Sääntöjen tarkoitus

Näissä säännöissä määritetään kilpailemisen ja kilpailujen järjestämistä koskevat säännöt melonta- / koskipujottelussa. Säännöt perustuvat Kansainvälisen Kanoottiliiton (ICF) sääntöihin, mutta niihin on tehty kansallisia mukautuksia Suomen olosuhteiden ja kilpailukäytäntöjen mukaisesti.

1.2 Kilpailujen luonne

Koskipujottelu (canoe slalom) on melontaurheilun muoto, jossa kilpaillaan aikaa ja virheitä mitaten, koskeen porteilla merkatus radan läpi meloen. Tarkoituksena on suorittaa rata mahdollisimman nopeasti ja virheettömästi.

1.3 Osallistumisoikeus

Kilpailuihin voivat osallistua lisenssin omaavat urheilijat. Kaikki osallistujat vastaavat siitä, että heillä on voimassa oleva kilpailulisenssi ja urheiluvakuutus.

1.4 Kilpailukategoriat

Koskipujottelukilpailuissa voi olla seuraavat kajakki (K) ja kanootti (C) luokat:

- Miehet (M): K1M, C1M, C2M ja K1M-harraste.
- Naiset (W): K1W, C1W, C2W ja K1W-harraste.
- Sekaparit: C2.

Kilpailu käydään yleisessä sarjassa, mutta kilpailu voidaan jakaa myös eri sarjoihin kilpailijoiden iän mukaan:

- Juniorit alle (U) 10, 12, 14, alle 16, sekä alle 18 vuotiaat.
 - Alle 10 vuotiaissa kilpailevat pojat ja tytöt samassa sarjassa.
- Veteraanit 45, 55 ja 65 vuotiaat (vähintään).

Kilpailijoiden iän mukaisia sarjoja voidaan tarvittaessa jättää pois tai yhdistää riittävän sarjakohtaisen kilpailijamäärän täyttämiseksi. Yhdistäminen tehdään siten, että kilpailijoita yhdistetään vajaan sarjasta sarjaan, joka on lähempänä yleistä sarjaa. Veteraanisarjoja voidaan myös lisätä 5 vuoden välein.

Kilpailu voidaan käydä myös kolmen hengen joukkuein (joukkuekilpailu). Joukkueen muodostaa kolme K1- tai C1-alusta (yhteensä 3 henkeä)

- Joukkuekilpailu järjestetään sekajoukkueille. Mikäli kilpailuun osallistuu joukkue, mikä ei täytä sekajoukkueen määritelmää, joukkueeseen sovelletaan kohdan 3.6

- aikatasoitussääntöä.
- Joukkue katsotaan sekajoukkueeksi, mikäli joukkueessa meloo vähintään yksi nainen (K1W tai C1W) tai yksi juniori (U10, U12, U14, U16 tai U18 -sarjalainen).

1.5 Koskipujottelun Suomen mestaruuskilpailut (SM-kilpailut)

SM-kisoissa sarjassa on SM-arvon saavuttamiseksi oltava lähdössä vähintään kolme kilpailijaa (yksilökilpailussa) tai kolme joukkuetta (joukkuekilpailussa). SM-kilpailussa kilpailija voi osallistua useampaan luokkaan, esimerkiksi K- ja C-luokkaan, mutta ei molempiin sekä K1 että K1-harraste -luokkiin, eikä useampaan sarjaan luokan sisällä. Joukkuekilpailun suomenmestaruudet ratkaistaan vain sekajoukkuein.

1.6 Hallipujottelun SM-kilpailut

Koskipujottelun SM-kilpailun lisäksi kauden aikana voidaan järjestää Hallipujottelun SM-kilpailut. Kilpailu tulee järjestää Suomen normaalin koskimelontakauden ulkopuolella aikavälillä tammikuu - maaliskuu.

Kilpailussa sovelletaan näiden sääntöjä poikkeuksena koski-, rata-, varuste- ja turvallisuussäännöt, joita sovelletaan tarkoituksenmukaisesti huomioiden olosuhteet. Kilpailu käydään vain yksilökilpailuna.

1.7 Muut säännöt

Kilpailuissa noudatetaan vastuullisen urheilun pelisääntöjä, jota ylläpitää Suomen urheilun eettinen keskus SUEK ry. Kilpailuissa noudatetaan WADA:n Kielletyt Aineet ja Menetelmät Urheilussa (KAMU) sääntöjä ja kilpailija hylätään (DSQ) sääntöjen rikkomisesta.

Vakava epäurheilijamainen käytös on kielletty ja siihen syyllistynyt kilpailija, kilpailijapari tai joukkue diskvalifioidaan eli diskataan (DQB) kilpailusta.

Häirintä on kiellettyä käytöstä, kilpailussa, kilpailun yhteydessä tai kilpailuihin valmistautumisen aikana ja johtaa diskaukseen (DQB) ja/tai kilpailusta ja/tai kilpasarjasta poissulkemiseen.

Mikäli kilpailija diskataan kilpailun tulosten julkistamisen jälkeen, alkuperäiset tulokset mitätöidään ja poistetaan kaikista arkistoista korvaten ne korjatuilla tuloksilla, joista diskattu kilpailija on poistettu. Korjaus tehdään myös tiedotteisiin ja tarvittaessa mitalien jakoon.

2. KILPAILURATA JA PORTIT

2.1 Radan pituus ja kesto

Kilpailuradan pituus on yleensä 250–400 metriä, ja sen tulee olla valittuna niin, että lasku kestää 90–120 sekuntia keskivertomelojalle. Olosuhteet huomioiden näistä voidaan poiketa muissa kuin SM-kilpailuissa, jos kilpailu kuitenkin voidaan järjestää kilpailun luonne huomioiden riittävän haastavana.

2.2 Lähtö ja maali

Sekä lähtö, että maali merkitään ja/tai osoitetaan siten, että ne ovat kilpailijan helposti havaittavissa. Lähtö voidaan suorittaa myös niin, että toimitsija pitää aluksesta kiinni siihen asti kunnes kilpailija voi aloittaa suorituksen.

2.3 Portit

- Vihreävalkoiset portit: Melotaan päävirtaan nähden myötävirtaan.
- Punavalkoiset portit: Melotaan päävirtaan nähden vastavirtaan.
- Portit rakennetaan kahdesta edellä mainitulla värityksellä toteutetulla porttikepillä.
- Portin porttikeppien etäisyys toisistaan 120-160 cm, keppien pituus > 100 cm.
- Porttikepit eivät saa koskea veteen.
- Portit ovat kylteillä numeroituja. Kyltti on porttikeppien välissä ja väärä kulkusuunta voidaan merkitä numeron yli menevällä punaisella viivalla.
- Portteja tulee olla radalla 18–25 kappaletta, joista punavalkoisia vastavirtaportteja vähintään 4 kpl mahdollisimman tasaisesti sekä oikea- että vasenkätisesti suoritettavissa (parillinen määrä, josta puolet vasemmalle ja puolet oikealle).
- Porttien välinen etäisyys ja sijoittelu on suunniteltava niin, että se tarjoaa teknistä haastetta kilpailijoille.
- Muissa kuin Koskipujottelun SM-kilpailuissa rata (portit) voidaan merkata myös muilla tavoin, kuten esimerkiksi poijuilla.

2.4 Kilparadat, joissa ei melota koskessa

Rata voi olla tehty minkä tahansa melottavan vesialueen yhteyteen olipa vesi virtaavaa tai ei esimerkiksi uima-altaaseen. Kilpailun järjestäjä voi päättää radan merkkauksen ja porttimäärän. Rata kuvataan ratakartalla ja suoritus voidaan demonstroida kilpailijoille. Rata tulisi olla mahdollisimman tasapuolinen sekä oikea- että vasenkätisesti meloille C-luokan melojille. Kilparata voi koostua useamman kierroksen melottavasta (samasta) radasta. Kierroksesta tai kierroksista koostuvan radan lähtö ja maali voivat olla samalla linjalla.

3. SUORITUS JA SÄÄNNÖT

3.1 Kilpailusuorituksen aloittaminen

Kilpailusuoritus ja ajanotto alkaa ennalta lähtölistassa ilmoitettuna aikana lähtömerkistä ja/tai ajanottolaitteen käynnistyksestä ja päättyy, kun kilpailija ylittää maalilinjan. Maalilinjan ylityksestä voidaan antaa äänimerkki. Maalilinjaa ei voi ylittää ylösalaisin tai uiden ja näissä tilanteissa suorituksesta saa keskeytysmerkinnän (DNF).

3.2 Porttien suorittaminen

- Melojan on suoritettava portit oikeassa järjestyksessä ja suunnassa.
- Portin suoritus käynnistyy siitä, kun meloja koskee porttiin tai menee porttilinjan (porttikeppien välinen linja) läpi virheellisesti tai oikein.
- Portin suoritus loppuu siihen, kun seuraavan portin suoritus on käynnistynyt tai maalilinja ylitetty.

- Portin saa yrittää suorittaa hyväksytyllä tavalla siihen asti kunnes kilpailija aloittaa seuraavan portin suorituksen. Portin väärään suuntaan suorittaminen on virhe riippumatta siitä onko portti suoritettu myös oikeaan suuntaan ennen tai jälkeen virheellistä suoritussuuntaa portin suorituksen aikana.
- Porttien kosketus käsin, vartalolla tai varusteilla johtaa virhepisteisiin.
 - Jos portti liikkuu muusta syystä, kuin melojan kosketuksesta (vesiroiske, tuuli tms.) melojalle ei anneta virhepisteitä.
- Kilpailijan on mentävä portista, niin että sekä osa hänen aluksesta että päänsä ylittävät porttilinjan samanaikaisesti. Pään on mentävä kokonaisuudessaan porttikeppien välistä.
- Pää ei saa olla veden alla porttilinjan ylityshetkellä, eli kaatuneena porttia ei voi suorittaa.

3.3 Erityistilanne - nopeamman melojan väistäminen

Hitaamman melojan on annettava tietä nopeammalle häiritsemättä nopeamman suoritusta. Tämä koskee myös miehistöaluksia ja joukkuekilpailua. Mikäli nopeamman suoritus väistämisestä huolimatta häiriintyy merkittävästi, on tälle tarjottava mahdollisuus uuteen suoritukseen. Mikäli nopeampi suoritus perustuu virheellisesti suoritettuun rataa, esimerkiksi portteja ohittamalla, on väistövelvollisuus käänteinen eli näennäisesti nopeampi ei saa häiritä hitaampaa. Tahallinen häirintä molemmissa tapauksissa johtaa häiritsevän tahon diskaukseen (DSQ).

3.4 Virhepisteet

- Virheetön suoritus: 0 virhepistettä.
- Portin kosketus: +2 virhepistettä.
- Portin ohitus tai virheellinen portin suoritus: +50 virhepistettä.
- Portin siirtäminen melalla tai kädellä siten, että meloja saa suoritettua portin: +50 virhepistettä.

Virhepisteet lisätään tulokseen sekunteina.

3.5 Harjoittelu radalla

Kilpailupaikan koski voidaan sulkea harjoittelulta kokonaan tai osittain ennen kilpailua. Varsinaisella kilparadalla ei saa harjoitella ennen kilpailua.

Kilpailun johto voi sallia valitsemiensä luokkien ja sarjojen harjoittelun koskessa ja kilparadalla.

3.6 Joukkuekilpailun erityispiirteet

Joukkuekilpailussa (Team event) suoritetaan rata kolmihenkisen joukkueen kanssa. Ajanotto käynnistyy joukkueen ensimmäisestä melojasta ja pysähtyy viimeisen ylitettyä maalilinjan. Kaikkien joukkueen melojien on ylitettävä maalilinja 15 sekunnin sisällä. Aikarajan ylityksestä joukkueelle tai joukkueen jäsenelle lisätään 50 virhepistettä. Melonta-aikaan lisätään myös mahdolliset virhepisteet kaikilta joukkueen jäseniltä.

Tasoitussääntö sekajoukkueiden edistämiseksi:

1. Miesjoukkueeksi katsotaan joukkue, jonka kaikissa kolmessa aluksessa meloo vain miehiä.
2. Sekajoukkueeksi katsotaan joukkue, jossa on vähintään yksi nais- tai juniorimeloa.
3. Miesjoukkueiden loppuaikaan lisätään tasoitus, joka on **+30 %** (laskettuna joukkueen melonta-ajasta). Uusi loppuaika ($130 \% * \text{melonta-aika} + \text{virheet}$) pyöristetään lähimpään seuraavaan kokonaiseen sekuntiin.

4. AJANOTTO JA TULOKSET

4.1 Ajanotto

Ajanotto voi tapahtua automaattisesti sähköisen ajanottojärjestelmän (valokenno) avulla tai manuaalisesti sekuntikellon avulla. Kilpailijoiden ajat mitataan sadasosasekunnin (1/100) tarkkuudella sähköisessä ajanotossa ja kymmenyksen (1/10) tarkkuudella manuaalisessa ajanotossa.

4.2 Tuloslaskenta

Kilpailijan kokonaisaika lasketaan lisäämällä laskun ajanotolla mitattuun suoritusajkaan virhepisteet sekunteina.

Kilpailussa voi olla yksi tai useampi lasku, useamman laskun kilpailussa tuloksissa huomioidaan kilpailijan paras kokonaisaika.

Kilpailija, jolla on nopein kokonaisaika, on voittaja.

Mikäli kilpailussa on useampi kierros, jatkokierroksille päässeet kilpailijat sijoittuvat karsiutuneiden yläpuolelle. Mikäli jatkokierrokselle päässyt kilpailija ei voi jatkaa kilpailussa, hänen sijalleen ei nimetä karsiutunutta kilpailijaa ja hänen sijoituksensa säilyy karsiutuneiden yläpuolella.

4.3 Tasatilanteet

Tasatilanteessa ratkaisee virhepisteet. Jos myös virhepisteet ovat samat, kilpailijat sijoitetaan samalla sijalle.

Jos kilpailijat ovat edellisen perusteella edelleen tasatilanteessa, mutta ovat suorittaneet kilpailussa kaksi laskua tai edellisen kierroksen, paremmuus ratkaistaan edeltävän laskun tai kierroksen keskinäisen tuloksen perusteella. Jos myös näiden perusteella tilanne on tasan, kilpailijat sijoitetaan samalle sijalle.

4.4 Karsintakierrokset ja finaali

Kilpailu voi sisältää karsintakierroksen, semifinaalin ja erillisen finaalikierroksen. Kilpailun järjestäjä voi määrittää kuinka moni kilpailija voi päästä seuraaville kierroksille ja finaaliin. Rataa voidaan muuttaa kierrosten välissä. Useamman kierroksen lopputuloksissa lopulliset sijoitukset määräytyvät karsiutuminen huomioiden niin, että finaalikierros muodostaa lopullisten tulosten

kärkipään ja ensimmäinen kierros loppupään.

Mikäli aiottua finaalkierroksia ei pystytä pakottavasta syystä järjestämään tai järjestämään sitä tasapuolisesti, voi kilpailun johto päättää käyttää kilpailun lopputulosten perusteena viimeisen onnistuneesti järjestetyn ja sitä edeltävien kierrosten tuloksia.

5. TURVALLISUUS

5.1 Varusteet

Kaikkien kilpailijoiden on käytettävä CE- tai ISO-standardien mukaisia kypäriä ja kelluntaliivejä. Kilpailijoiden kaluston, mukaan lukien kajakit, melan ja muut varusteet, tulee olla turvallisuusstandardien mukaisia.

5.2 Turvatoimet

Järjestäjän tulee varmistaa, että radalla on riittävästi turvahenkilöitä ja tarvittavat pelastusvarusteet on sijoitettu radan varrelle.

Kilpailijan tulee odottaa kahta (2) seuraavaa tai viimeistä kilpailijaa maalialueella ja tarvittaessa avustaa pelastautumisessa.

Kilpailijan tulee tarvittaessa lopettaa oma kilpailusuoritus mikäli toinen kilpailija on joutunut vaaratilanteeseen, jossa hän tarvitsee välitöntä apua. Suorituksen keskeyttämään joutuneella kilpailijalla on oikeus uuteen laskuun kohtuullisen tauon jälkeen.

6. KILPAILUN JÄRJESTÄMINEN

6.1 Kilpailun johtaja ja tuomarit

Kilpailun järjestäjä nimeää kilpailun johtajan ja tuomariston, jotka vastaavat kilpailun sääntöjenmukaisesta järjestämisestä. Tuomariston päätökset ovat lopullisia.

6.2 Protestit

Kilpailija voi tehdä protestin kirjallisesti 20 minuutin kuluessa tulosten julkistamisesta. Protestit käsitellään tuomariston toimesta. Mikäli kilpailun järjestäjän toimesta on videointi ja videotuomari (video judge), voidaan videota käyttää protestin käsittelyssä. Muuta videomateriaalia ei voi toimittaa protestin liitteeksi.

7. KALUSTOA KOSKEVAT SÄÄNNÖT

7.1 Alukset - kajakit ja kanootit

7.1.1 Yleiset vaatimukset

- Kaikkien alusten (kajakit ja kanootit) tulee täyttää turvallisuus- ja mittavaatimukset.
- Alusten on oltava hyväkuntoista ja rakenteellisesti ehjää. Kilpailijoiden vastuulla on varmistaa, että heidän kilpailussa käyttämänsä välineet ovat sääntöjen mukaisia.
- Yksikköalusta (K1 tai C1) meloo yksi henkilö ja kaksikkokanoottia (C2) kahden hengen miehistö.
- Melojan on melottava kajakkia (K1) istualtaan.
- Melojan on melottava kanoottia (C1, C2) polviltaan.
- Kaikkien alusten päiden kaarevuussäde on oltava vähintään 2 cm horisontaalisesti ja 1 cm vertikaalisesti.
- Alusten päissä tulee olla kahva tai narulenkki, josta alusta voi siirtää tai pitää kiinni.
- Aluksen on oltava suljettu eikä siinä saa olla erillisiä osia, jotka voivat antaa epäreilua etua.
- Alusten mitta ja painovaatimukset eivät koske alle (U) 10, 12, 14 tai 16 vuotiaiden sarjoja.

7.1.2 K1, C1 sekä C2 alusten mitta- ja painovaatimukset

Luokka	Pituus ja leveys	Minimipaino ^{*)}
K1 (yksikkökajakki)	Minimipituus 350 cm Minimileveys 60 cm	9 kg
C1 (yksikkökanootti)		
C2 (kaksikkokanootti)	Minimipituus 410 cm Minimileveys 75 cm	15 kg

^{*)}Painoa punnittaessa irtovesi ja irralliset osat poistetaan aluksesta.

7.1.3 K1-harraste (Yksikkökajakki, harrastesarja)

- **Mitat:** Ei paino- tai mittavaatimuksia, mutta kajakin tulee olla rungoltaan kokomuovinen, teollisesti valmistettu yleisesti kaupasta saatavilla oleva koskikajakki. (Hyväksytyjä kajakkeja ovat esimerkiksi kaikki tyyppihyväksytyt koskicross-kajakit.)

7.1.4 Tarkastus

- Ennen kilpailua voi järjestäjä tai tuomarit suorittaa välineiden tarkastuksen. Kilpailijoiden on tuotava aluksensa (ja muut varusteet) tarkastukseen pyydettyä.
- Tarkastuksessa mitataan alusten ja kanoottien pituus ja paino varmistaen, että ne ovat sääntöjen mukaisia. Jos kalusto ei täytä vaatimuksia, kilpailija ei saa käyttää sitä

kilpailussa.

7.2 Melat

7.2.1 Yleiset vaatimukset

- Melat tulee olla suunniteltu ja valmistettu melontakäyttöön. Ne eivät saa sisältää mitään elementtejä, jotka voisivat antaa kilpailijalle epäreilua etua (esim. moottoroidut tai mekaaniset avusteet ovat kiellettyjä).

7.2.2 Yksikkökajakki (K1 ja K1-harraste)

- **Mela:** Kilpailijan tulee käyttää kaksilapaista melaa.

7.2.3 C1 ja C2 -luokat

- **Mela:** C1- ja C2-luokissa tulee käyttää yksilapaista melaa. Meloja voi käyttää melaa millä puolella tahansa, sekä vaihdella puolta, suorituksen aikana.

7.3 Kelluttavuus

- Kaikkien kajakien ja kanoottien on oltava kelluttavia, vaikka ne täytyisivät vedellä.
- Aluksen kelluttavuuden varmistamiseksi tulee tarvittaessa käyttää kelluntapusseja tai muita kelluvia materiaaleja, jotka on sijoitettu aluksen sisälle.

7.4 Varusteet ja lisävarusteet

7.4.1 Kelluntaliivit

- Kaikkien kilpailijoiden on käytettävä CE- tai ISO-hyväksytyjä kelluntaliivejä, jotka kelluttavat 6,12 kg painoista teräspainoa (eli 60 newtonia). Soveltuva kelluntaliivi on ISO 12402-5 (Level 50) tai vastaava.
- Liivien on oltava riittävän tiukat ja turvallisesti kiinnitetyt koko kilpailusuorituksen ajan.
- Sääntöjen vastainen käyttö johtaa suorituksen hylkäämiseen.

7.4.2 Kypärät

- Kilpailijan tulee käyttää CE- tai ISO-hyväksytyä melontaan soveltuvaa kypärää.
- Kypärän on oltava kiinni ja tiukasti päässä koko kilpailun ajan.
- Sääntöjen vastainen käyttö johtaa suorituksen hylkäämiseen.

7.4.3 Muut lisävarusteet

- Aluksissa ei saa olla mekaanisia laitteita, kuten jalkaohjattuja tai kiinteitä peräsimiä tai muuta vastaavaa, joka helpottaa melontaa tai ohjaamista.
- Kaikki rungosta ulkonevat muodot on valmistettava rungon muottiin, ja sen on oltava enintään 20 mm korkea, leveämpi kuin 8 mm ja sen ulkoreunan vähimmäissäde on oltava vähintään 4 mm.

- Lisävarusteet, kuten aluksen sisällä olevat pehmusteet tai polvituet, ovat sallittuja, kunhan ne eivät vaaranna turvallisuutta.

8. Cup-muotoiset kilpailusarjat

Yksittäiset kilpailut voivat olla osakilpailuja muodostaen sarjan, jossa kussakin osakilpailussa jaetaan lopputulosten perusteella pisteet sijoitusten mukaan. Yksittäinen kilpailu voi olla myös useamman eri sarjan osakilpailu. Kilpailijan sijoittuminen sarjan lopputuloksissa perustuu hänen osakilpailuista saamiensa pisteiden summaa, eli kokonaispisteisiin. Sarjan voittaja on se, joka on kerännyt eniten pisteitä.

SMSL:n Pujottelu- ja Crossijaosto ilmoittaa ennen kilpailukauden alkua mahdolliset SMSL:n alaisten kilpailujen sarjat ja niiden osakilpailut. Osakilpailuja ei voi lisätä tai poistaa sarjasta takautuvasti. Jaosto voi tehdä muutoksia, mutta niiden tulee olla tasapuolisia ja tehtynä vähintään yksi kuukausi ennen kilpailuajankohtaa.

8.1 Osakilpailupisteet

Kilpailijoille jaetaan pisteet osakilpailun sijoitusten perusteella alla olevan listan mukaan. Mikäli sarjaan osallistunut kilpailija ei kilpaile jossain osakilpailussa tai ei saa kilpailussa hyväksytyä suoritusta, hänelle annetaan kyseisestä osakilpailusta 0 pistettä.

Pistejako: 1. 60p, 2. 55p, 3. 50p, 4. 46p, 5. 44p, 6. 42p, 7. 40p, 8. 39p, 9. 38p, ..., 36. 11p, 37.-n. 10p.